

Dream II Release Notes for Xstream, Xynergi (Version 4.1.27 ~ Version 4.1.40)

Version 4.1.40 (Release Version)	
Bug Fix バグ修正	1. Fixed delays and timeouts when pausing transport system, e.g., during EDL conform.
	1. EDLの書き出しにおいて、トランスポートシステムがポーズになった際、Delayの発生や書き出す作業が外れる不具合を修正。

Version 4.1.39 (Release Version)	
Bug Fix バグ修正	1. Resolved issue with mapping of bus faders, introduced in V4.1.36.
	1. Ver 4.1.36で導入されたバスフェーダーマッピングで起きる不具合を修正。

Version 4.1.38 (Release Version)	
Bug Fix バグ修正	1. XCS2 Gen2 transport script fixes.
	1. XCS2 Gen2 のトランスポートに係るスクリプトを修正。

Version 4.1.37 (Release Version)	
New Feature 新たな機能	1. read mpeg v2.5 audio (11khz) files in RIFF container.
	1. RIFFファイル形式において、mpeg V2.5の中に含んでいるオーディオ(11Khz)が読み込める。
Bug Fix バグ修正	1. #820700 (part b), previously deselecting video tracks in Remap and rename tracks dialog didn't work.
	1. ビデオトラックのリーマッピングを行う際、トラック選択が外れてしまう不具合とトラックの名前が変えられなかった以前の不具合(#820700)を修正。

Version 4.1.36 (Release Version)	
Improvement 改善	1. Customer specific Xynergi layout additions.
	1. ユーザーに合わせた固有のXynergiレイアウトを追加。

Version 4.1.35 (Release Version)	
Bug Fix バグ修正	1. New versions of SX-flash and CrystalTest, which works with v52 crystal driver, introduced in v4.1.33
	1. Ver.4.1.33で導入されたCrystal driver v52で動く新しいバージョンのSX-flashとCrystalTestを修正。

Version 4.1.34 (Release Version)	
Bug Fix バグ修正	1. Potential crashing fixes to EDL collate.
	1. EDL作業において、発生する可能性がある不具合を修正。

Version 4.1.33 (Release Version)	
Improvement 改善	1. Extend 9pin protocol (master and remote modes) to allow upto 96 track arming.
	1. 9Pinプロトコルで行われるマシンコントロール(マスター及びリモートモード)において、96トラックのREC Armingができるように改善。
Bug Fix バグ修正	1. Fixed a bug with AES31 export 2. Fixed issues with attempting to open a UHD or 4K project in v4.1 software (which isn't supported)
	1. AES31 Exportにあった不具合を修正。 2. Ver.4.1において、対応していないUHD及び4Kのプロジェクトを開こうとする不具合を修正。

Version 4.1.32 (Release Version)	
Bug Fix バグ修正	1. Previously import to jpeg/uncompressed/huff did not work for arbitrary sizes. 2. Further Quantum Joystick script fixes. 3. SX36 previously disabled SDI inputs. Now resolved.
	1. あるサイズのJpeg/Uncompressed/Huffファイルがインポートできなかった以前の不具合を修正。 2. さらに、QuantumのJoystickに係るスクリプトを修正。 3. SX36において、SDIインプットができなかった以前の不具合を修正。

Version 4.1.31 (Release Version)	
Improvement 改善	1. Added iCan device support for XCS, XCS-Straight.
	1. XCS、XCS-StraightのためのiCan デバイスサポートを追加。
Bug Fix バグ修正	1. Quantum Joystick fixes.
	1. QuantumのJoystick操作を修正。

Version 4.1.30 (Release Version)	
Improvement 改善	1. new Do-Not-Nag option for subscription reminders 2. "MXFDV100", "alternate Export Flavour" is persistent.
	1. サブスクリプションリーマインダーに新しく "Do-Not-Nag" のオプションを追加。 2. "MXFDV100", "alternate Export Flavour"に対応できるように改善。

Version 4.1.29 (Release Version)	
Bug Fix バグ修正	1. After increasing the track count the new tracks were sometimes not correctly selected. 2. Handling of HD rates in automation ranges was incorrect.
	1.トラック数を増やした後、時々新しく作ったトラックが正しく選択できなかった不具合を修正。 2. HDのファイルにおいて、レンジ機能を用いたオートメーション作業が正確にできなかった不具合を修正。

Version 4.1.28 (Release Version)	
Bug Fix バグ修正	1. Redundant setting of VIDEO_RESOLUTION caused system mute during undo/redo. 2. Xstream VCA Fader Mapping was broken. Now resolved.
	1. ビデオ解像度を重複に設定すると "undo/redo" の操作でシステムにミュートが掛けられてしまう不具合を修正。 2. Xstream VCA フェーダーマッピングが外れる不具合を修正。

Version 4.1.27 (Release Version)	
Bug Fix バグ修正	1. Fix for iCan Timecode dialog focus race condition.
	1. Timecode Dialogに、プレイするプロジェクトの設定や環境を表示するように iCanを修正。